



Košarkarska zveza Slovenije / Basketball federation of Slovenia
Leskoškova 12, 1000 Ljubljana
Slovenija, Europe
T +386 1 520 10 10
F +386 1 520 10 22
E kzs@kzs.si
W www.kzs.si

OBVEZNOSTI STATISTIKOV PRED, MED IN PO TEKMI

PRED TEKMO:

- Zbor statistikov v dvorani je vsaj 40 minut pred začetkom tekme.
- Priporočljivo je, da sta statistika v bližini zapisnikarske mize, v kolikor je to mogoče, zaradi morebitnega usklajevanja z zapisnikarsko mizo.
- **Oba** statistika morata tehničnemu komisarju priložiti veljavno izkaznico za pisanje statistike.
- Pred začetkom tekme morate biti povezani na Skype, ter imeti nameščeno aplikacijo »Statistican network« na vašem mobilnem telefonu.
- Med svojimi kontakti na Skype morate imeti dodanega uporabnika: **live:contentfls (to je kontakt za vse tehnične težave v zvezi z programom)**.
- Ob prihodu je potrebno:
 - preveriti ustrezno delovanje računalnika.
 - preveriti internetno povezavo (v primeru težav je potrebno te najprej rešiti s klubom ali dvorano, v kolikor so nerešljive, pa takoj poklicati kontaktno osebo, zapisano na dnu teh navodil). V kolikor internetnih težav ne morete rešiti si lahko pomagate z »mobilno dostopno točko« preko mobilnega telefona.
 - natisniti testno stran za preverbo povezave računalnika in tiskalnika ter preveriti namestitev KZS glave in noge.
 - pridobiti "game oziroma match key" (<https://cm.fibaorganizer.com/kzs/login>).
 - **Uporabniško ime:** statistika, **Geslo:** statistikaKZS2015
 - preveriti vse informacije o tekmi (seznam igralcev s številkami dresov in trenerskega štaba, imena sodnikov in tehničnega komisarja, dvorana, itd...).
 - označiti kapetana.
 - nastaviti čas do začetka tekme.
 - pred začetkom tekme pridobiti začetni peterki in jih označiti v programu.
 - Po začetku tekme preveriti, ali je tekma vidna LIVE na spletni strani kzs.si (Vidna je po približno dveh minutah igre).
 - NIKOLI ničesar »testirati« v »live« tekmi, saj je le to vidno tudi na spletni strani.

MED TEKMO:

- Beležiti statistiko skladno s statističnimi pravili in navodili za uporabo programa.
- Statistiki, ki narekuje potek tekme naj ima pripravljeno pisalo ter papir in si v primeru težav zapisuje dogodke.
- Preverjajte, da je ura v statistiki usklajena z uro na semaforju (odstopanje max 5 sekund).
- Med tekmo nekajkrat preverite, da je računalnik povezan na internet in da program tekmo oddaja v živo (preverjajte na spletni strani www.kzs.si).
- Po vsaki četrtini preverite točke in osebne napake vseh igralcev, če se ujemajo z zapisnikom/semaforjem.



- Med četrtinami in polčasom mora biti pri računalniku ves čas prisoten vsaj en statistik.
- Med polčasom z dogovorom s tehničnim komisarjem dodati število gledalcev.

PO TEKMI:

- Preden zaključite tekmo, preverite točke in osebne napake vseh igralcev. Zaključiti tekmo pomeni: PERIOD END, GAME END in GAME FINALISED.
- Po preverbi natisnite statistiko za trenerje, tehničnega komisarja, medijske predstavnike in ostale udeležence tekme (gumb REPORTS in BOXSCORE).

Na elektronski naslov statistika@kzs.si, pošljete dve datoteki:

- Pdf datoteko statistike (Boxscore) in
- .fls datoteko, ki jo kreirate na gumbu GAME in EXPORT GAME.

V zadevo sporočila vpišite klub 1 – klub2, ter datum tekme(npr.: Tajfun-Krka 8. 10. 2018) .

- V primeru, da ste imeli med samo tekmo kakršnekoli tehnične težave pošljite po tekmi tudi »error report«, ki ga najdete na gumbu HELP in SEND ERROR REPORT, ter v angleškem jeziku opišite težavo, ki se vam je zgodila.

KONTAKT V PRIMERU TEŽAV:

V primeru tehničnih težav s programom pred, med in po tekmi kontaktirajte preko Skype:

Skype: live:contentfls oziroma preko aplikacije za mobilne telefone **Statistican network.**

Vse ostalo:

statistika@kzs.si